Путешествие в платяном шкафу

Автор: Администратор
31.05.2016 00:00

Итоговое событие в виде сказочной игры «Путешествие в платяном шкафу» проводилось для обучающихся по программе «От пробы-к выбору, от выбора-к успеху» 10,12,18,20,23 мая 2016 (1-4 классы) с целью оценки метапредметных результатов (событийный мониторинг).

В текущем году ребята попали в разрушенную страну Нарнии, где их задачей стало победить злую Белую колдунью и восстановить мир в стране. В ходе игрового путешествия деятельность осуществлялась на различных тематических площадках: «Летопись» (герои нового мира); «Волшебные заклинания»; «Защищённый город»; «Красивый мир»; «Символы страны» на которые расходились ребята. На каждой площадке для ребят была своя проблемная задача, которую необходимо было решить, чтобы внести свой вклад в восстановление мира сказочной страны.В конце путешествия ребята демонстрировали свои творческие продукты – атрибуты победы и восстановления мира, а также хорошее настроение. Взаимодействуя в смешанных группах на событии ребята, смогли продемонстрировать свои умения и способности. В целом событие прошло в продуктивной дружеской атмосфере, ребята поделились своими позитивными впечатлениями.

На событии работала педагогическая экспертная команда, которая оценивала метапредметные результаты учащихся по программе «От пробы-к выбору, от выбора-к успеху». Обработанные данные вошли в аналитическую справку ЦТО «Престиж» по итогам деятельности и в аналитические материалы школ-партнёров.